

Instalace všechny platformy

Pokud víte dobře anglicky a preferujete postup podle oficiálních webů, tak vám k instalaci budou stačit následující linky. Během školení budou příklady ukazovány ve Microsoft Visual Studio 2019 (Windows).

Pokud preferujete popis instalace v konkrétních krocích, tak ho najdete pro každou platformu níže v dokumentu.

Instalace runtime a SDK:

- .NET Core SDK 3.1
 - Postup k stažení balíčků a instalace: <https://dotnet.microsoft.com/download>
 - Ak rádi instalujete pomocí skriptů: <https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet-core/scripts>

Instalace editoru:

Možný výběr editorů:

- Windows: Visual Studio Community 2019 (preferováno), Visual Studio Code, Rider
- Linux: Visual Studio Code (preferováno), Rider
- macOS: Visual Studio Code (preferováno), Visual Studio for Mac, Rider

Linky ke stažení:

- Stáhnutí Visual Studio 2019, Visual Studio Code, Visual Studio for Mac: <https://visualstudio.microsoft.com/downloads/>
- Postup instalace Visual Studio (popis potřebných komponent v dokumentu níže): <https://docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/install/install-visual-studio?view=vs-2019>
- Potřebné rozšíření pokud chcete používat Visual Studio Code - C# for Visual Studio Code: <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=ms-vscode.csharp>
- Rider: <https://www.jetbrains.com/rider/>

Instalace na Windows

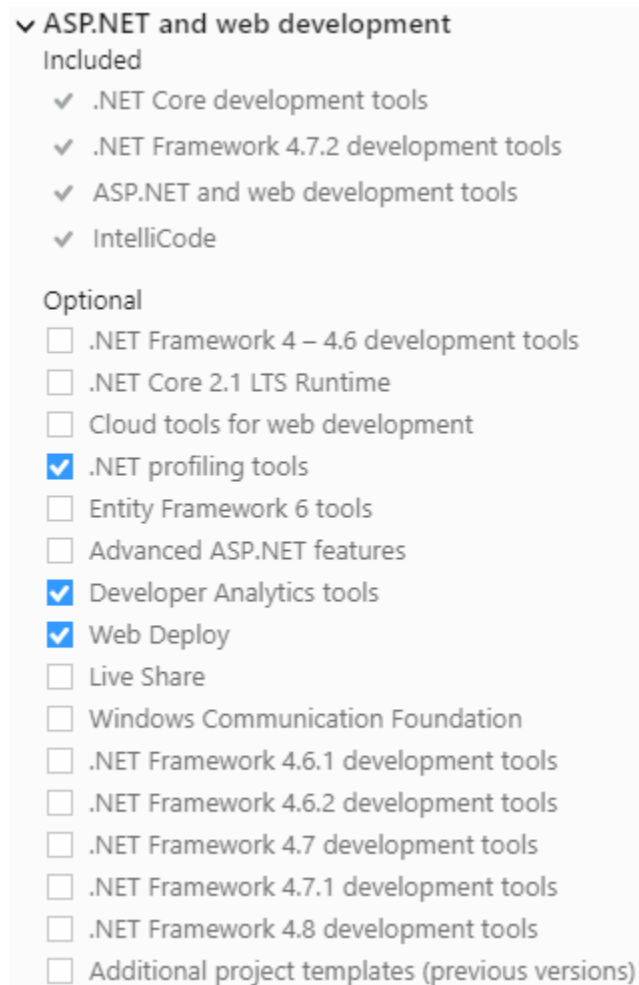
Je možné použít Visual Studio Code (stejně jako na Linuxu), ale doporučuji Visual Studio

Community, ve kterém budou ukazovány příklady během školení.

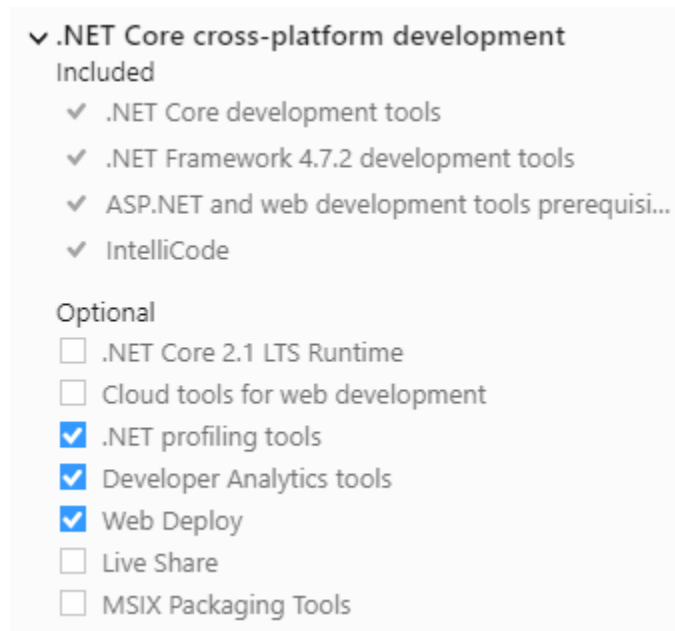
1. Stáhneme Visual Studio Community:

<https://visualstudio.microsoft.com/vs/community/>

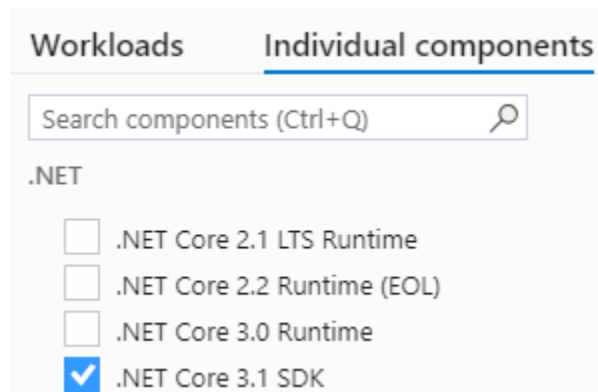
2. Spustíme instalér.
3. V instaléru nejdříve vybereme sekci ASP.NET and web development, a poté v pravém panelu vybereme následující komponenty:



4. Poté vybereme .NET Core cross-platform development a v pravém panelu vybereme následující komponenty:



5. Skontrolujeme, že v záložce Individual components máme zaškrtnuto .NET Core 3.1 SDK:



6. Nyní můžete Visual Studio nainstalovat. Vše potřebné se stáhne a nainstaluje spolu s ním. Tato instalace zabere několik gigabajtů dat.

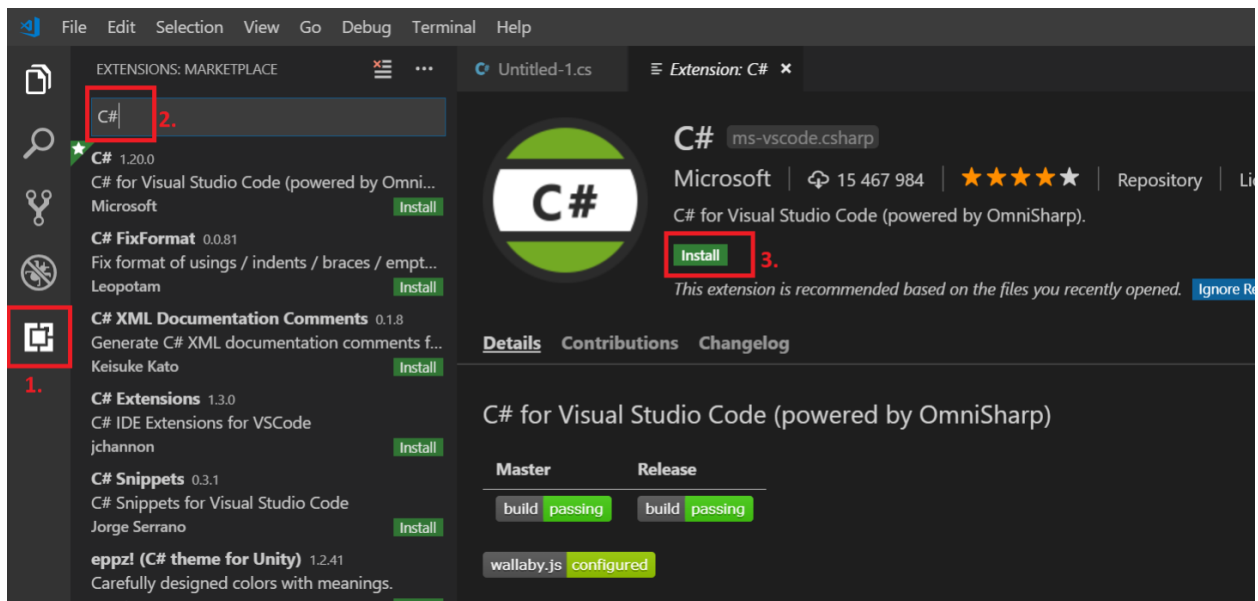
Instalace na Linuxu

Instalace runtime a SDK:

1. Najdeme odpovídající balíček na <https://packages.microsoft.com/config/>, bude mít jméno packages-microsoft-prod.deb.
2. Stáhneme ho například takto:
`wget -q https://packages.microsoft.com/config/ubuntu/19.04/packages-microsoft-prod.deb`
3. A nainstalujeme:
`sudo dpkg -i packages-microsoft-prod.deb`
4. Nainstalujeme .NET SDK:
`sudo apt-get install apt-transport-https`
`sudo apt-get update`
`sudo apt-get install dotnet-sdk-3.1`

Instalace editoru:

1. Stáhneme Visual Studio Code z <https://code.visualstudio.com/>
2. Doinstalujeme C# plugin:
 - a. Spustíme Visual Studio Code a nainstalujeme podle obrázku.
 - b. Nebo v terminálu pustíme příkaz `code --install-extension ms-vscode.csharp`.



Instalace na macOS

Instalace runtime a SDK:

1. Stáhneme a nainstalujeme z <https://dotnet.microsoft.com/download/dotnet-core/thank-you/sdk-3.1.102-macos-x64-installer>

Instalace editoru:

1. Stáhneme Visual Studio Code z <https://code.visualstudio.com/>
2. Doinstalujeme C# plugin:
 - a. Spustíme Visual Studio Code a nainstalujeme podle obrázku.
 - b. Nebo v terminálu pustíme příkaz `code --install-extension ms-vscode.csharp`.

